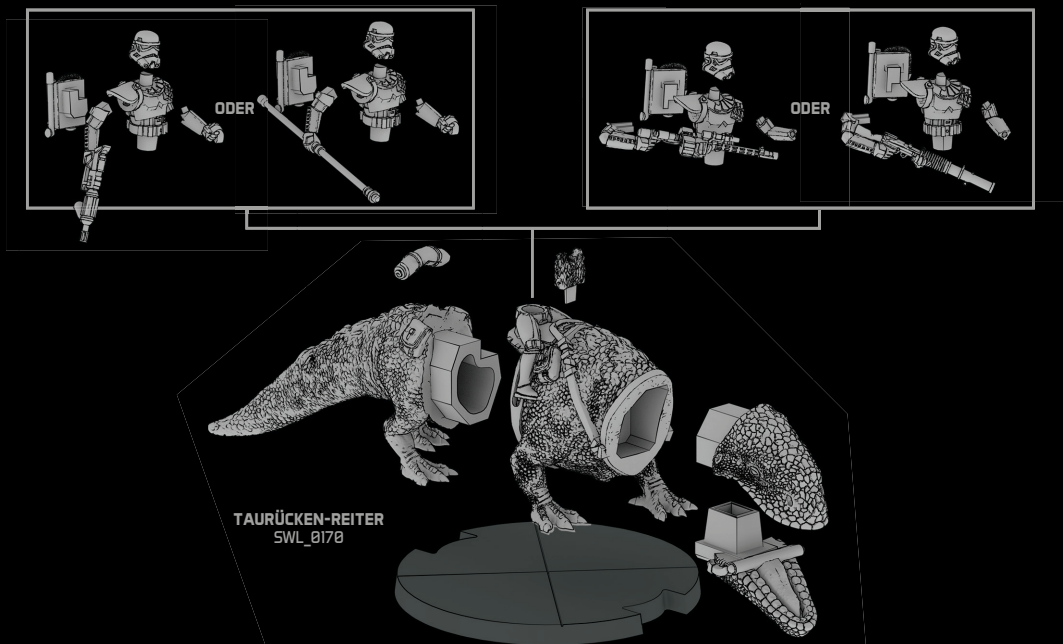


# STAR WARS

## LEGION™

### TAURÜCKEN-REITER

EINHEIT  
ERWEITERUNG



Die Miniatur wird in folgenden Schritten zusammgebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).
2. Miniatur in der gewünschten Konfiguration zusammenkleben.
3. Klebstoff trocknen lassen.

## INHALT

- 1 Taurücken-Reiter-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 4 Wundenmarker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Einheitenkarte Taurücken-Reiter
- 6 Aufwertungskarten
  - » 1 CR-24-Flammenwerfer
  - » 1 Durchhaltevermögen
- » 1 Hartnäckigkeit
- » 1 Kommunikationsstörsender
- » 1 RT-97C-Blastergewehr
- » 1 T-21-Blastergewehr

# NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit dieser Erweiterung neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**KREATURENTRUPPLER** – Kreaturentruppler-Einheiten folgen denselben Regeln wie Truppler-Einheiten, mit den folgenden Ausnahmen:

- Kreaturentruppler verbessern nicht ihre Deckung, solange sie einen oder mehrere Niederhalten-Marker haben.
- Barrikaden bieten Kreaturentruppelern keine Deckung.
- Kreaturentruppler können andere Miniaturen verbergen und bieten ihnen dabei leichte Deckung.
- Kreaturentruppler können nicht klimmen oder klettern.
- Kreaturentruppler können Drehungen und Rückwärtsbewegungen durchführen.
- Kreaturentruppler können nicht ein- oder aussteigen.
- Kreaturentruppler können nicht die Fähigkeiten **BEANSPRUCHEN** und **SABOTIEREN/REPARIEREN** verwenden.
- Kreaturentruppler können nicht verdrängt werden.
- Truppen und Bodenfahrzeuge können sich nicht

durch Kreaturentruppler hindurchbewegen.

- Andere Einheiten können ihre Zwangsbewegung nicht beenden, falls sie sich dabei mit einem Kreaturentruppler überschneiden.
- Sobald sich ein Kreaturentruppler durch Truppler-Miniaturen hindurchbewegt, verdrängt er sie. Er kann sich nicht durch Truppler-Miniaturen hindurchbewegen, die nicht verdrängt werden können.
- Wenn ein Kreaturentruppler einen Rückzug durchführt, kann er immer noch freie Aktionen durchführen und Fähigkeiten verwenden. Er muss trotzdem alle verfügbaren Aktionen ausgeben und eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.
- Solange ein Kreaturentruppler einen Rückzug durchführt, können Kreaturentruppler-Miniaturen auch Nicht-Kreaturentruppler-, Nicht-Stellungstruppler-Miniaturen verdrängen, mit denen sie in ein Handgemenge verwickelt sind.

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy with Alex Davy  
Producers: Calli Oliverius with Michael Gernes  
Editing: Autumn Collier  
Proofreading: Allan Kennedy  
Miniatures Game Manager: John Shaffer  
Expansion Graphic Design: Evan Simonet with Toujer Moua  
Graphic Design Manager: Christopher Hosch  
Cover Art: Colin Boyer  
Interior Art: Colin Boyer, Alexander Chelyshev, Borja Pindado, Vlad Ricean, and Martin Diego Sabada  
Art Direction: Andy Christensen and Deborah Garcia  
Sculpting: Robert Brantseg with Kevin Van Sloun  
Sculpting Lead: Cory DeVore  
Sculpting Manager: Derrick Fuchs  
Quality Assurance: Andrew Janeba and Zach Tewalthomas  
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua  
Licensing Manager: Simone Elliott  
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney  
Visual Creative Director: Brian Schomburg  
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz  
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber  
Executive Game Designer: Corey Konieczka  
Head of Studio: Andrew Navarro

### LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN  
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Matthew Ansley, Tim Bailey, Dave Barnickel, Matthew Blaisdell, Charles Bryers, Joel Brygger, Timothy Bunn, Jon Bushman, James Cartwright, Daniel Cassiasy, Colby Chappell, Collin Christensen, Lachlan "Raith" Conley, Brian Cook, Michael Cox, David Crisostomo, Owen Cross, Andrea Dell'Agnesa, Jordan Dixon, Taylor Dixon, Gavin Duffy, Andrew Dursum, Julia Faeta, Brendon Franz, Nicholas Freeman, Billy Graham, Daniel "Gwitz" Gwizdalski, Brian Hourigan, Justin Jacobs, Paul Johanns, Chris Keyes, Dan Kinard, David LeBlanc, David Light, Christopher Little, Rhett Luciani, Daniel Lupo, Christopher Marshall, Matt Mason, James Matchett, Jason Melius, Erik Miller, Matthew Mirando, Chris Molina, Rich Morales, Taylor Morgan, David Morris, Nicky Myland, James Nasmyth, Nicholas Nelson, Dennis Perlstein, Wade Piche, Ellis Priestley, Robbert Ramm, Justen Reddick, Tom Reed, Matt Robb, Seth Rourk, Daniel Ryan, CJ Shifflett, Marion Sistena, Chase Smith, John Spencer, Dave Stahl, Preston Stone, Daniel Stoner, John Rusty Thompson, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Nathan Wilems, Greg Young, and Justin Zipperian  
© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Supply ist eine TM von Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China. Diese Information bitte aufbewahren.

### DEUTSCHE AUSGABE

Redaktion: Marco Reinartz

Übersetzung: Benjamin Fischer

Grafische Bearbeitung und Layout: Thomas Kramer

Unter Mitarbeit von: Christian Schepers, Niklas Bungardt und Jan Fehrenberg

© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

